

هاكاثون عيين
للألعاب الإلكترونية



سلطنة عُمان
وزارة التعليم

هاكاثون عيين للألعاب الإلكترونية

فكر، صمم، برمج، شارك



مايو 2024 م



ما هو هاكاثون عين للألعاب الإلكترونية؟



هاكاثون يستمر لمدة 48 ساعة حيث يكون المشاركون فرقا، كل فريق يتشكل من أفراد يتمتعون بمهارات مختلفة، بدءًا من تقديم الأفكار وتطوير وتصميم الألعاب الإلكترونية وكذلك التسويق وإدارة المشاريع. وفي جو من العمل الجماعي، كل فريق يعمل على توليد أفكار إبداعية لإنتاج لعبة إلكترونية، ثم تحول الأفكار إلى نماذج ألعاب مبتكرة.

تبدأ رحلة المشاركين من خلال التسجيل في الاستمارة المخصصة، تليها عملية الفرز بعد انتهاء مدة التسجيل لاختيار 50 مشاركا. بعد ذلك توزع لجنة الفرز المشاركين المختارين إلى 10 فرق، بناء على مهارات كل فرد بهدف تشكيل فريق متكامل. وطوال فترة الهاكاثون، سيتوفر مرشدون وخبراء لتقديم التوجيه والمساعدة للفرق، للتغلب على التحديات وتطوير مشاريعهم. في النهاية، ستعرض الفرق إبداعاتها أمام لجنة من الحكام، بجانب اطلاع الفرق كذلك على ابتكارات الفرق الأخرى. سيعلن عن الفرق الثلاثة الفائزة في اليوم النهائي بناءً على أدائهم طوال فترة الهاكاثون. قبل انطلاق الهاكاثون، ستنظم ورشة تعريفية افتراضية يكون الحضور فيها إلزاميا لجميع المشاركين المقبولين، حيث ستساعد الورشة التدريبية على فهم آلية عمل الهاكاثون وبرنامج الـ 48 ساعة.



يهدف هاكاثون عين للألعاب الإلكترونية إلى تحويل الأفكار لنماذج ألعاب مبتكرة تتناسب مع الثقافة العمانية وتسهم في خلق بيئة تفاعلية مع الجمهور. ونرحب في الهاكاثون بالمشاركين من الطلاب الجامعيين، والباحثين عن

مخرجات التالية:

- تقديم الأفكار
- برمجة وتطوير الألعاب الإلكترونية
- التصميم
- إدارة المشاريع
- التسويق

أهداف الصاكاثون

استخدام الألعاب الإلكترونية كوسيلة
لزيادة الوعي بالقضايا الاجتماعية
والبيئية وتشجيع الحوار حولها.

تشجيع المشاركين على تطوير ألعاب
إلكترونية جديدة ومبتكرة ذات طابع
عُماني.

توفير فرصة للمشاركين لاستكشاف
التقنيات الجديدة والأدوات في مجال
صناعة الألعاب.

توفير بيئة تعليمية وتدريبية للمشاركين
لتعلم مهارات تطوير الألعاب.

تشجيع المشاركين على التعاون مع
بعضهم البعض في فرق لتطوير
الألعاب.

توفير فرصة للمشاركين للتفكير خارج
الصندوق وتحويل أفكارهم إلى واقع.

بناء مجتمع لاعبين نشط وتفاعلي،
وتشجيع التفاعل بين المطورين
واللاعبين.

القوانين والسياسات

يجب أن تكون المشاريع المشاركة حديثة وخاصة بالهاكاثون و أن تكون الفكرة جديدة وأصيلة وألا تكون مأخوذة من لعبة مشابهة

أن تتسق عناصر اللعبة مع القيم والأخلاق والثقافة العمانية.

أن يكون عمر المشارك بين 16-45 سنة.

حقوق الملكية لجميع الأفكار الفائزة تكون حصرية لوزارة الإعلام، ويحق نشر العمل وتحميله بعد تنفيذه.

أن تكون اللعبة قابلة للتنفيذ والتحميل عبر منصة عين وفي المتاجر الإلكترونية.

يمكن التسجيل بفريق مكون من 5 أشخاص يشتركون في فكرة واحدة، على أن يكون لكل فرد مهارة مختلفة عن الآخرين.

المشتركون

يجب على المشاركين أن يتحلوا بالمهارات الأساسية مثل:



المرونة والقدرة
على مواكبة
التغيرات



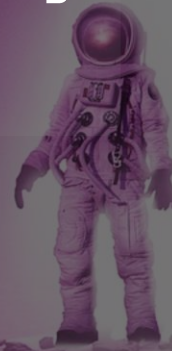
النزاهة
والقيادة



العمل ضمن
الفريق



التفكير
الإبداعي



الجلسة التوجيهية (الافتراضية):

2024 / 5 / 27 م الإثنين

الهدف: تعريف عن الفعالية بشكل عام ، وشرح الهاكاثون والتفاصيل المتعلقة به، والإجابة على الأسئلة.

هاكاثون اليوم الأول:

2024 / 5 / 29 م الأربعاء



هاكاثون اليوم الثاني:

2024 / 5 / 30 م الخميس



3

الجائزة

1000

ريال عماني

2

الجائزة

2000

ريال عماني

1

الجائزة

3000

ريال عماني

للتسجيل

